

SESC PALLADIUM

SESC GEEK

EDITAL DE CHAMAMENTO PÚBLICO PARA LOJISTAS

CHAMAMENTO PÚBLICO - SESC EM MINAS

LOJISTAS PARA EVENTOS SESC GEEK 2024 – SESC PALLADIUM

OBJETO

Editais de chamamento público, realizados pelo Sesc Palladium, com o objetivo de convidar lojistas para a participação nos eventos do Sesc Geek, a serem realizados na unidade e nos dias 26 de maio e 10 de agosto de 2024 proporcionando a eles um espaço para a divulgação e venda dos seus produtos.

ESTRUTURA OFERTADA PELO SESC EM MINAS

Balcão ou móvel similar.

Medidas **aproximadas**: 200cm (largura) X 100cm (altura) X 50cm (profundidade).

Local: Nos foyers do Sesc Palladium, conforme posterior direcionamento da coordenação do evento.

Sesc Palladium: Rua Rio de Janeiro, 1046 – Centro /Belo Horizonte – Minas Gerais CEP: 30160-041

CATEGORIAS

- Vagas para lojistas de itens artesanais / artísticos na temática geek. Nessa categoria o lojista deve ofertar, prioritariamente, produtos de produção própria, artesanal ou artística para venda.
- Vagas para lojistas de itens colecionáveis e/ou temáticos na temática/universo geek. Nessa categoria o lojista deve ofertar e trabalhar, prioritariamente, com produtos como: canecas personalizadas, capachos, porta livros, fones de ouvido, almofadas decorativas, colares, carteiras, porta trecos, cofres, camisetas geek, chaveiros, colecionáveis, figure actions, entre outros.

S E S C P A L L A D I U M

SESC GEEK

EDITAL DE CHAMAMENTO PÚBLICO PARA LOJISTAS

O lojista pode escolher em qual categoria deseja participar, de acordo com o % de produtos que pretende ofertar.

Para participar do chamamento o lojista deve possuir CNPJ ativo para comercialização de produtos.

É obrigatório que a venda dos produtos respeite a legislação tributária e fiscal vigente.

Número de vagas: Mínimo de 3 vagas e máximo de 5 vagas para lojistas, a depender da estrutura de cada evento.

DOCUMENTOS E MATERIAIS A SEREM ENVIADOS POR EMAIL:

- Cartão CNPJ;
- Fotos dos produtos sinalizando quais serão comercializados no evento, bem como a quantidade de produtos e os preços;
- Comprovação de participação do lojista em eventos de médio e grande porte na temática Geek nos últimos 24 meses por meio de fotos do estande, credencial, certificados, publicações em redes sociais, site do evento e ou imprensa;

CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO

1. O Sesc em Minas convoca lojistas da Região Metropolitana de Belo Horizonte, sendo considerados como **pertencentes à Região Metropolitana os municípios listados no relatório do IPEA disponível em:**

https://www.ipea.gov.br/redeipea/images/pdfs/governanca_metropolitana/rel1_1_rmbh.pdf

2. **Quantidade de produtos:** será avaliada a variedade e a quantidade de produtos para comercialização no evento, o que inclui diversidade de produtos e preços.
01 a 10 produtos: 1 ponto
10 a 20 produtos: 2 pontos
20 a 30 produtos: 3 pontos

SESC PALLADIUM SESC GEEK

EDITAL DE CHAMAMENTO PÚBLICO PARA LOJISTAS

Acima de 30 produtos: 4 pontos

3. **Participação do lojista** em eventos de médio e grande porte na temática Geek nos últimos 24 meses.

Participação como lojista entre 1 e 4 eventos geek: 1 ponto

Participação como lojista em mais de 5 eventos geek: 3 pontos

DESEMPATE

- Critério de desempate: o CNPJ com mais tempo de atuação será mais bem colocado. Comprovação por meio do cartão de CNPJ.
- Caso haja um novo empate, será realizado um sorteio para definição da classificação.

INSCRIÇÕES

Os interessados deverão entrar em contato pelo e-mail geek@sescmg.com.br, especificando o assunto “CHAMAMENTO LOJISTA SESC GEEK” e enviando as informações solicitadas.

Período de inscrição: de 08/05/2024 a 15/05/2024.

Horário do evento: das 11h às 19h.

RESULTADO

O resultado será divulgado no site do Sesc em Minas no dia 17/05/2024.

Caso de dúvidas, por favor, entre em contato com a Coordenação do evento por meio do e-mail geek@sescmg.com.br, especificando o assunto.

VIABILIZAÇÃO

Entraremos em contato com os selecionados para as tratativas posteriores. Acordo será formalizado por meio de Minuta contratual de cessão gratuita de espaço.