



# SESC GEEK EXPERIENCE 2026

25 E 26 DE JULHO | SESC PALLADIUM E SESC TUPINAMBÁS | DAS 12H ÀS 19H



## CHAMAMENTO PÚBLICO – SESC EM MINAS

### ALIMENTAÇÃO– SESC PALLADIUM

#### SESC GEEK EXPERIENCE 2026

#### 1. OBJETO

Edital de chamamento público, realizado pelo Sesc Palladium, com o objetivo de convidar empresas de alimentação, para a participação no evento Sesc Geek, a ser realizado nos dias 25 e 26 de julho de 2026, das 12h às 19h, proporcionando um espaço para a venda dos seus produtos exclusivamente com o tema especificado.

Com o objetivo de conectar o Sesc em Minas ao público jovem interessado no universo geek, o evento contará com uma programação imersiva que inclui shows, jogos interativos, vivências e atividades que transportarão os participantes para a cultura pop contemporânea.

#### 2. ESTRUTURA OFERTADA PELO SESC EM MINAS

##### 2.1 Composição do espaço e serviços ofertados:

- **Balcão no Foyer Augusto de Lima do Sesc Palladium (para uso exclusivo da categoria de Culinária Medieval):** balcão em MDF ou similar, medindo aproximadamente 5,2m de largura, e espaço com 2,7m de profundidade, com presença de prateleiras internas. Caberá a empresa proponente, caso necessário, complementar o espaço com equipamentos e acessórios necessários para armazenamento dos itens ofertados.



# SESC GEEK EXPERIENCE 2026

25 E 26 DE JULHO | SESC PALLADIUM E SESC TUPINAMBÁS | DAS 12H ÀS 19H



Imagem meramente ilustrativa

- **Copa no Sesc Tupinambás (para uso exclusivo da categoria de Culinária Coreana):** copa com área aproximada de 9m<sup>2</sup>, com presença de balcão, 01 micro-ondas e 01 geladeira pequena. Caberá a empresa proponente, caso necessário, complementar o espaço com equipamentos e acessórios necessários para armazenamento dos itens ofertados.



Imagem meramente ilustrativa



# SESC GEEK EXPERIENCE 2026

25 E 26 DE JULHO | SESC PALLADIUM E SESC TUPINAMBÁS | DAS 12H ÀS 19H



2.1.1 Os locais são destinados a venda de produtos alimentícios prontos para consumo. Os itens devem ser fornecidos prontos, em embalagens individuais (potes, plástico filme ou outros) identificados com no mínimo nome do produto, data de fabricação e data de validade.

## 2.2 Infraestrutura dos espaços:

2.2.1 Os espaços contam com tomadas 127v e capacidade máxima de 500w.

2.2.2 Extensões são de responsabilidade dos empreendedores e deverão ser de cabo duplamente isolado “PP”, compatível com a potência dos equipamentos.

2.2.3 Não são permitidos itens como Benjamin e adaptadores não normatizados, sugerimos a utilização de filtro de linha.

2.2.4 Não haverá estrutura de pias de higienização das mãos próximo aos espaços destinados às comidas.

2.2.5 Não haverá espaço destinado para estoque, ficando sob responsabilidade da empresa proponente manter a oferta dos produtos nos espaços específicos ofertados durante todo o horário de funcionamento do evento.

2.2.6 Não será permitida a instalação e/ou utilização de equipamentos que funcionem com gás GLP.

2.2.7 Haverá disponibilização de internet wi-fi para as empresas proponentes nos espaços destinados.

## 3. CATEGORIAS DAS EMPRESAS

3.1 Serão disponibilizadas vagas para empresas de itens alimentícios e bebidas. Os empreendedores deverão ofertar, prioritariamente, produtos prontos para consumo, embalados individualmente, garantindo a qualidade e a segurança alimentar e com a temática do evento. Obs.: Os produtos embalados, deverão conter data de validade.



# SESC GEEK EXPERIENCE 2026

25 E 26 DE JULHO | SESC PALLADIUM E SESC TUPINAMBÁS | DAS 12H ÀS 19H



3.2 A empresa pode escolher em qual categoria deseja participar: Culinária Coreana ou Culinária Medieval. Conforme especificações abaixo:

**3.2.1. Categoria Culinária Coreana:** Destinado à venda de produtos alimentícios e bebidas prontos para consumo que se enquadrem dentro da culinária coreana. (Exemplos: Corn dog, kimbab, kimchi, bulgogi, kimbab, ramen, jajang myeon, tteokbokki, japchae, gyosa, snacks e outros).

**3.2.2. Categoria Culinária Medieval:** Destinado à venda de produtos alimentícios e bebidas prontos para consumo, que se enquadrem dentro da culinária medieval (Exemplos: sanduiches, bolos, tortas, pão de mel, croissant, fondue de frutas, snacks, hidromel, drinks e outros).

3.3 Para participar do chamamento: a empresa deve possuir CNPJ ativo para comercialização de produtos.

3.4 É obrigatório que a venda dos produtos respeite a legislação tributária e fiscal vigente.

3.5 Serão destinadas 2 vagas, sendo 1 por categoria: 1 vaga para comercialização de alimentos e bebidas da culinária coreana; 1 vaga para comercialização de alimentos e bebidas da culinária medieval.

## 4. REQUISITOS PARA OS PRODUTOS

4.1 Os produtos deverão ser montados/finalizados preferencialmente no dia da entrega, de modo a garantir a qualidade e características organolépticas. Os produtos deverão ter validade de 24 horas após sua finalização.

4.2 Os itens devem ser fornecidos prontos, em embalagens individuais (potes, plástico filme ou outros) identificados com no mínimo nome do produto, data de fabricação e data de validade



# **SESC GEEK** **EXPERIENCE 2026**

25 E 26 DE JULHO | SESC PALLADIUM E SESC TUPINAMBÁS | DAS 12H ÀS 19H



4.3 Os insumos deverão ser de boa qualidade e procedência, produzidos com matérias-primas adequadas.

4.4 Não poderá haver produção de alimentos no local, sendo de responsabilidade da empresa a manutenção e qualidade dos produtos ofertados do início ao final do evento.

4.5 O(s) funcionário(s) que irão lidar diretamente com a venda deverão estar uniformizados, com EPI´s necessários e ser qualificados para a execução dos serviços.

4.6 A(s) empresa(s) deverá(ão) manter organização e higiene dos espaços.

4.7 A(s) empresa(s) poderá(ão) utilizar as mídias sociais e outros para divulgar os serviços prestados.

4.8 A exploração comercial se limita ao público frequentador do evento. O Sesc em Minas não garante o consumo dos produtos durante o evento.

4.9 É vedada a comercialização de cigarros, cigarrilhas, charutos, cachimbos ou de qualquer outro produto derivado ou não do tabaco.

## **4. DOCUMENTOS E MATERIAIS A SEREM ENVIADOS POR EMAIL:**

- Cartão CNPJ;
- Portfólio: Fotos dos produtos temáticos (culinária coreana, culinária medieval), sinalizando quais itens serão comercializados no evento, bem como a quantidade de produtos e os preços;
- Comprovação de participação da empresa preferencialmente em eventos com a temática proposta ou similar, de médio e grande porte (sendo aceito outros tipos de eventos), nos últimos 24 meses por meio de fotos do estande, credencial, certificados, publicações em redes sociais, site do evento e/ou imprensa.



# **SESC GEEK** **EXPERIENCE 2026**

25 E 26 DE JULHO | SESC PALLADIUM E SESC TUPINAMBÁS | DAS 12H ÀS 19H



## **6. CRITÉRIOS DE CLASSIFICAÇÃO**

O Sesc em Minas convoca empresas de Belo Horizonte e Região Metropolitana, sendo considerados como pertencentes à Região Metropolitana os municípios listados no relatório do IPEA disponível em: IPEA.

[https://www.ipea.gov.br/redeipea/images/pdfs/governanca\\_metropolitana/rel1\\_1\\_rmbh.pdf](https://www.ipea.gov.br/redeipea/images/pdfs/governanca_metropolitana/rel1_1_rmbh.pdf)

6.1 Participação de eventos relacionado ao tema proposto do evento: cultura coreana, cultura medieval, geek.

6.2 Qualidade dos produtos: será avaliada a oferta de produtos caracterizados com o tema do evento de acordo com classificação mencionada nos itens 3.2.1, 3.2.2 e 3.2.3.

6.3 Quantidade de produtos: será avaliada a variedade e a quantidade de produtos para comercialização no evento, o que inclui diversidade de produtos e preços.

- 01 a 02 produtos: 1 ponto
- 03 a 05 produtos: 2 pontos
- 06 a 08 produtos: 3 pontos
- Acima de 09 produtos: 4 pontos

6.4 Participação da empresa em eventos de médio e grande porte nos últimos 24 meses e natureza temática.

- Participação como empresa entre 1 e 3 eventos: 1 ponto
- Participação como empresa em mais de 4 eventos: 2 pontos
- Participação como empresa com expertise em eventos de temática japonesa, coreana e/ou asiática: 3 pontos

## **7. DESEMPATE**

7.1 Critério de desempate: o CNPJ com mais tempo de atuação será mais bem colocado. Comprovação por meio do cartão de CNPJ.



# SESC GEEK EXPERIENCE 2026

25 E 26 DE JULHO | SESC PALLADIUM E SESC TUPINAMBÁS | DAS 12H ÀS 19H



7.2 Caso haja um novo empate, será realizado um sorteio para definição da classificação.

## 8. CONTRAPARTIDA

8.1 As empresas selecionadas deverão disponibilizar 01 (um) item de sua oferta para ser utilizado como premiação em uma das atividades promovidas durante o evento. Este item deverá ser previamente acordado com a organização do evento e entregue no formato de vale/voucher para que o cliente possa retirar o produto.

## 9. INSCRIÇÕES

9.1 Os interessados deverão entrar em contato pelo e-mail [geek@sescmg.com.br](mailto:geek@sescmg.com.br), especificando o assunto “CHAMAMENTO ALIMENTAÇÃO – SESC PALLADIUM - SESC GEEK” e enviando as informações solicitadas.

9.2 Período de inscrição, recursos e resultado serão realizados conforme cronograma abaixo:

ETAPAS	DATA	ESPAÇO
Publicação do chamamento	17/06/2026	Site do Sesc em Minas ( <a href="https://sescmg.com.br/licitacoes/">https://sescmg.com.br/licitacoes/</a> )
Inscrição	17/06/2026 a 25/06/2026	E-mail <a href="mailto:geek@sescmg.com.br">geek@sescmg.com.br</a>
Seleção e classificação	26 a 28/06/2026	Unidade Sesc Palladium
Resultado preliminar	29/06/2026	Site do Sesc em Minas ( <a href="https://sescmg.com.br/licitacoes/">https://sescmg.com.br/licitacoes/</a> ) e Unidade Sesc Palladium
Recurso	29/06/2026	Unidade Sesc Palladium
Resultado definitivo	30/06/2026	Site do Sesc em Minas ( <a href="https://sescmg.com.br/licitacoes/">https://sescmg.com.br/licitacoes/</a> ) e Unidade Sesc Palladium
Realização do evento	25 e 26/07/2026	Unidade Sesc Palladium



# SESC GEEK EXPERIENCE 2026

25 E 26 DE JULHO | SESC PALLADIUM E SESC TUPINAMBÁS | DAS 12H ÀS 19H



**Atenção:** o lojista selecionado deverá, obrigatoriamente, participar dos dois dias do evento.

## 10. VIABILIZAÇÃO

10.1 O Sesc em Minas entrará em contato com os selecionados para as tratativas posteriores. Acordo será formalizado por meio de Minuta contratual de cessão gratuita de espaço.

## 11. DATA E HORÁRIO DO EVENTO

Data do evento: 25 e 26 de julho de 2026

Horário do evento: das 11h às 19h.

## 12. LOCAL DE EXECUÇÃO

Culinária Medieval - Sesc Palladium: Rua Rio de Janeiro, 1046 – Centro /Belo Horizonte – Minas Gerais CEP: 30160-041.

Culinária Coreana – Sesc Tupinambás: Rua dos Tupinambás, 908 - Centro, Belo Horizonte - MG, 30120-906